



3.1

HMM...HVAD ER DET?

Mit objekt er _____

Jeg tror at... (min hypotese) _____

Jeg vil undersøge det ved at _____

Jeg ser og oplever (observationer) _____

Jeg fandt ud af _____

Det hænger sammen med (faglig forklaring) _____



3.1

HMM...HVAD ER DET?

Eksempler på løsninger

1. En fjer → luftmodstand

- Præmis (regel): Luftmodstand påvirker lette genstande mere end tunge genstande.
- Observation: En fjer er meget let og har stor overflade i forhold til vægten.
- Konklusion: En fjer vil falde langsomt, fordi luftmodstanden bremser den.

2. En sten → hårdhed eller masse

- Præmis (regel): Jo større masse og hårdhed et objekt har, desto sværere er det at deformere.
- Observation: En sten har stor masse og er hård.
- Konklusion: En sten er svær at knuse eller deformere på grund af sin hårdhed og masse.

3. En plastflaske → opdrift eller tryk

- Præmis (regel): Et objekt flyder, hvis det fortrænger en væskemængde, der vejer mere end objektet selv (Arkimedes' princip).
- Observation: En plastflaske indeholder luft og vejer mindre end den vandmængde, den fortrænger.
- Konklusion: En plastflaske vil flyde på vand på grund af opdrift.

4. En pind → balance eller vægt

- Præmis (regel): Et objekt er i balance, når tyngdepunktet er understøttet.
- Observation: En pind har et tyngdepunkt midt på længden.
- Konklusion: En pind balancerer bedst, når den understøttes i midten.